

TECNOLOGIA

NUCLEO	CLASSE	OBIETTIVI I quadrimestre	OBIETTIVI II quadrimestre
Vedere, osservare e sperimentare	I	<ul style="list-style-type: none">- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.- Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.	<ul style="list-style-type: none">- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.- Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.
Prevedere, immaginare e progettare		<ul style="list-style-type: none">- Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano.	<ul style="list-style-type: none">- Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano.
Intervenire, trasformare e produrre		<ul style="list-style-type: none">- Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot.	<ul style="list-style-type: none">- Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot.