

## TECNOLOGIA

NUCLEO	CLASSE	OBIETTIVI I quadrimestre	OBIETTIVI II quadrimestre
<b>Vedere, osservare e sperimentare</b>	<b>III</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.</li></ul>
<b>Prevedere, immaginare e progettare</b>		<ul style="list-style-type: none"><li>- Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili.</li><li>- Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche.</li></ul>
<b>Intervenire, trasformare e produrre</b>		<ul style="list-style-type: none"><li>- Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot.</li></ul>